

## Conoscere e sperimentare le nuove tecnologie in ambito 0-6 Per Genitori ed Educatori

Possono le nuove tecnologie essere già all'età 0-6 strumento educativo in famiglia ed a scuola?

Come e quando usarli?

Con quali regole?

Come far sì che la tecnologia sia uno strumento positivo e di valorizzazione della relazione tra servizi educativi e famiglia?

Saranno le domande che apriranno gli incontri tematici e la sperimentazione attiva di strumenti e ambienti digitali, attivando spunti di riflessione per genitori ed educatori sulle nuove tecnologie in relazione alla fascia d'età 0-6.



Workshop per genitori ed educatori	Medesano	Borgo Val di Taro	Fornovo di Taro
<b>Le 3 A per diventare grandi all'epoca degli schermi digitali: <i>Accompagnamento, Alternanza, Autoregolazione</i></b>	1 febbraio 2020 ore 9.00 -11.30	1 febbraio 2020 ore 14.30 -17.00	31 gennaio 2020 ore 18.00 – 20.30
<b>Il digitale a supporto del racconto per documentare e creare ponti fra operatori dei servizi, bambini e genitori</b>	15 febbraio ore 9.00 -11.30	15 febbraio ore 14.30 -17.00	14 febbraio ore 18.00 – 20.30
<b>Gioco e videogiochi: in che misura gli schermi possono essere complementari al gioco corporeo?</b>	14 marzo ore 9.00 -11.30	14 marzo ore 14.30 -17.00	13 marzo ore 18.00 – 20.30
<b>Impariamo a programmare? L'importanza di muovere i primi passi nello sviluppo del pensiero computazionale tra gli 0 e i 6 anni</b>	28 marzo ore 9.00 -11.30	28 marzo ore 14.30 -17.00	27 marzo ore 18.00 – 20.30
<b>Incontro finale di restituzione dei risultati e consegna dei materiali.</b>	23 maggio Ore 9.00 – 10.30	23 maggio ore 14.00 -15.30	23 maggio ore 11.00 - 12.30

**Medesano** Sala Civica - Via Europa 9

**Fornovo di Taro** c/o Trenino Blu Piazza della Liberta, 1

**Borgo Val di Taro** Sala Unione Valli Taro e Ceno - Piazza 11 Febbraio, 7

Gli incontri sono **gratuiti**. Per motivi organizzativi è **necessaria la prenotazione**:

Segreteria Organizzativa: [nativedigitalitaroceno@gmail.com](mailto:nativedigitalitaroceno@gmail.com) - 348/4555101